附件3

决赛各环节须知

一、抽签与各比赛环节分组

所有选手先按照16个学科组分组抽签，确定模拟授课次序（1-23）。各学科组1号选手代表本组继续抽取学科组顺序（1-16），选手的即席演讲次序和板书测试次序由学科组顺序和模拟授课次序综合确定。

1. 即席演讲。即席演讲分为四组同时进行，第1-3组每组45人，第四组46人。
2. 板书测试。板书测试分为两组同时进行，第一组90人，第二组91人。
3. 模拟授课。模拟授课分为16个学科组进行，由各选手抽签结果确定顺序。

抽签结果和各比赛环节次序将在赛事管理系统（http://sxsjnds.snnu.edu.cn/）或大赛微信群即时公布。

二、即席演讲环节

选手提前到达即席演讲等候室进行签到，按照即席演讲顺序和时间安排（现场抽签后确定）到演讲抽题室随机抽取演讲题目，准备5分钟后，到即席演讲测试室开展3分钟的脱稿演讲（英语专业选手即席演讲环节使用中文）。时间到后，选手应立即停止演讲。

三、板书测试环节

选手提前到达板书测试等候室进行签到，按照板书测试分组（现场抽签后确定，每10人一组）领取板书测试内容（包含5个汉字的笔顺书写和50字左右的文字书写两部分）。随后在工作人员引导下进入板书测试室，按照1-10的顺序在相应黑板右上角写明“参赛组别+序号”（ 如“中学语文10号”），待赛场工作人员提示“开始书写”后，方可开始书写板书内容，限时10分钟。剩余1分钟时，赛场工作人员作时间提示。时间到后，选手应立即停止书写。

四、模拟授课环节

**（一）教学设计和多媒体课件制作环节**

1. 选手在相应抽题室抽取模拟上课试题后，立即前往备课室（无网络）按指定机位就坐，并在120分钟内完成教学设计以及多媒体课件制作（含10分钟的递交作品及确认时间）。

2. 制作教学设计和多媒体课件时，请注意随时保存。本环节结束前，各参赛选手在工作人员指导下提交教学设计文档和多媒体课件，其中教学设计需提前10分钟上传，多媒体课件需提前5分钟上传。

3. 参赛选手制作的所有文档均要求以“组别+参赛序号”命名（如：中学语文组+05）。除文件命名外，教学设计文档和多媒体课件中不得出现组别、序号、参赛选手及学校等任何个人信息。

4. 比赛现场将关闭所有计算机的外部网络连接通道，备课教室电脑提供公用素材，所有参赛选手统一使用。

5. 备课室软件环境： Windows7、Office2010 （含Word、Exce1、PowerPoint、FlashCS5、2345看图王、Photoshop CC2015、几何画板5、Dreamweaver CS6 、MindManager2012。输入法包括：搜狗拼音输入法、微软拼音2010、搜狗五笔输入法、智能ABC。

6. 备课期间，各参赛选手应服从工作人员的安排，遇到技术问题可举手示意工作人员，但不得提出与比赛内容相关的问题。

**（二）说课、模拟上课、回答评委提问环节**

1. 选手进入比赛室按照说课、模拟上课、现场回答评委提问的顺序进行展示，每位选手正式比赛时间为18分钟，其中说课时间为5分钟，模拟上课时间为10分钟，回答评委提问3分钟。

2. 比赛期间，说课第4分钟、模拟上课第9分钟、回答评委提问第2分钟，现场工作人员将举牌提示“剩余1 分钟”。说课第5分钟、模拟上课第10分钟、回答评委提问第3分钟，现场工作人员将举牌提示“时间到”，请选手停止相应环节的比赛。

3. 选手抽取的教材内容、草稿可以带入比赛室，出教室时须把所有材料交还工作人员，不得带出场外。

4. 比赛室软件环境：Windows7、office2010、几何画板5,输入法包括搜狗拼音、微软拼音2010、搜狗五笔、万能五笔、智能ABC。